|  |
| --- |
| Denkert **Nr. 919 24 juli 2023**  **Vragen van ‘gewone’ bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel**  Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:  **Pakket 1**: Alle Bridge Trainingen en relevant bridgenieuws  **Pakket 2**: Alle Bridge Trainingen, relevant nieuws én Arbitrair  Alle reeds verschenen nummers staan op: [**www.bridgeservice.nl**](http://www.bridgeservice.nl)  **Redactie:** Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)  **Informatie en tips over Rekenprogramma:**  **Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:**  <https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html> |

**Ontvangen vraag:**

|  |
| --- |
| Roberto,  Welke regel moet de tweede speler voorrang geven:  ‘*Tweede man laag*’ of ‘*Honneur op honneur*’? Ben |

**Rob:**

Há, die Ben! Was daar maar een universeel antwoord op ☺. Ons spel is te veelzijdig om een vaste voorrangsregel te durven noemen. Dus gaan we daar een Bridge Training aan wijden!

**Spel 1 West Noord Oost Zuid**

3 doublet pas 4

pas pas pas

 H 2

 A H 5 4

 V B 10

 V 9 8 7



5 4 3

 V B 10 7 6

 A H

 A 6 5

Je bent leider in 4. West komt uit met V. Wat laat je dummy doen?

a.H b. 2

**Spel 2 West Noord Oost Zuid**

1SA pas 3SA pas

pas pas

Alle ruiten zitten nog in het spel.

In de 5e slag komt dummy aan slag.

De leider laat dummy ♦V voorspelen.

**Leider Dummy**

 V B 9 2

**Jouw ruiten**

 H 8 6

Wat speel je bij? a.H b. 8 of 6

**Spel 3** Je speelt 3SA

 B 2



 V 4 3

West komt uit met 10.

Wat laat je dummy bijspelen?

1. B b. 2

**Spel 4** Je speelt 3SA

 A 3 2

 3 2

 A 2

 H V B 10 9 8



 V B 4

 A V 4

 H 6 5 4 3

 7 6

West komt uit met 10.

Wat laat je dummy bijspelen?

a. A b. 2

**Spel 5 West Noord Oost Zuid**

1♦ pas 1 pas

2♣ pas 5♦ pas

pas pas

Partner noord start met ♥H

**Leider west Dummy oost**

 A 3 2

 A 7 6 5

 H B 3 2

 V 2

**Jouw zuidhand**

 7 6 5 4

 4 3

 V 5 4

 H 7 6 5

De leider laat dummy oost ♥A leggen en de tweede slag ♦B voorspelen.

Welke ruitenkaart speel jij bij?

a. ♦V b. kleine ruiten

Tot zover de vijf vraagstukken. Heb je je keuzes gemaakt? Ik ook!

Op de volgende pagina’s geef ik die van mij.

**Mijn vijf antwoorden**

**Spel 1 West Noord Oost Zuid**

3 doublet pas 4

pas pas pas

 H 2

 A H 5 4

 V B 10

 V 9 8 7

 V B 10 9 8 7 6 A

5 4 3

 V B 10 7 6

 A H

 A 6 5

Je bent leider in 4. West komt uit met V. Wat laat je dummy doen?

a.H = 0 punten b. b. 2 = 2 punten

West belooft met zijn 3-opening een 7-kaart. Ook heeft hij geleerd om tegen een troefcontract niet onder een aas uit te komen. Dan kun je alleen maar verliezen als je dummy’s H laat bijspelen: tien tegen één dat oost A-sec heeft! Want ook de schoppenkleur telt maar dertien kaarten.

**Spel 2 West Noord Oost Zuid**

1SA pas 3SA pas

pas pas

Alle ruiten zitten nog in het spel. In de 5e slag komt dummy aan slag.

De leider laat dummy V voorspelen.

**Partner noord**

 10 5 4

**Leider Dummy**

 A 7 3  V B 9 2

**Jouw ruiten**

 H 8 6

Wat speel je bij? a. H = 0 punten b. 8 of 6 = 2 punten

Op het eerste oog lijkt het niet veel uit te maken: wel of niet meteen H leggen. Toch voorkom je dat de leider achter elkaar vier ruitenslagen kan maken als je NIET meteen H legt!

* Wie direct H bijspeelt (speelwijze a), ziet de leider die slag winnen met A. Daarna zit partners 10 kansloos voor dummy’s ♦B9…
* Wie duikt, ziet dat het ‘geven’ inderdaad zalig uitpakt. Daarna H op B leggen verheft partners 10 wél tot zekere ruitenslag.

**Tip:** Leg honneur op honneur op het tweede plaatje! Dat pakt vaak beter uit.

**Spel 3** Je speelt 3SA

 B 2

 H 10 9 8 7  A 6 5

 V 4 3

West komt uit met 10.

Wat laat je dummy bijspelen?

1. B = 0 punten b. 2 punten

Wie braaf honneur op honneur legt (speelwijze a) is al 1 down voordat hij aan slag komt. Oost ontfermt zich met liefde met zijn A over B en speelt schoppen terug waarna west de volgende vier schoppen in zijn zak steekt.

Wie duikt (speelwijze b) steekt daarmee een stevige spaak in het schoppenwiel van OW. Ondanks dat je daarmee B sec zet, win je altijd een schoppenslag. Tegenover B van dummy heb je in de hand V4. Uiteraard leg je een kleine schoppen uit je hand en wint dummy de slag als west duikt, of jij de volgende schoppenslag als west H wel meteen van stal haalt.

**Spel 4** Je speelt 3SA  A 3 2

 3 2

 A 2

 H V B 10 9 8

 H 9 8 7  B 10 6 5

 V B 4

 A V 4

 H 6 5 4 3 West komt uit met 10.

 7 6 Wat laat je dummy bijspelen?

a. A = 2 punten b. 2 = 0 punten

Een bijzonder verraderlijk spel. Je telt vier vaste slagen: A, A en AH. En een mooie klaverkleur die goed is voor vijf zekere klaverslagen. Ook dekking in alle kleuren, dus wat is het probleem?

*Dat weten de leiders die dummy een kleine schoppen lieten leggen en daarna down gingen… Oost won de eerste slag met* H *en begon de tweede slag met het voorspelen van* B*. De leider dook, legde de volgende hartenslag* V*, voor wests* H*, en won de nagespeelde harten met zijn* A*. Daarna voltrokken OW het 3SA-1-vonnis met* A*.*

De leiders die meteen A lieten leggen en de klaveren afdraaiden tot OW met A hun slag pakten, maakten zonder probleem hun 3SA-contract.

**Merk op** dat je altijd twee schoppenslagen maakt: als je ♠A meteen speelt én als je dummy een kleine schoppen laat bijspelen. Snelheid is echter geboden: jij moet eerder de klaveren ontwikkelen dan OW hun hartenkleur!

**Spel 5 West Noord Oost Zuid**

1♦ pas 1 pas

2♣ pas 5♦ pas

pas pas

Partner noord start met ♥H

**Leider west Dummy oost**

 A 3 2

 A 7 6 5

♦ A 10 9 8 7  H B 3 2

 V 2

**Jouw zuidhand**

 7 6 5 4

 4 3

 V 5 4

 H 7 6 5

De leider laat dummy oost ♥A leggen en de tweede slag ♦B voorspelen.

Welke ruitenkaart speel jij bij?

a. ♦V = 0 punten b. kleine ruiten = 2 punten

Met het openingsbod 1♦ en 2♣ in zijn tweede beurt belooft de leider minstens een 5-kaart ruiten. Met negen ruiten in eigen beheer is het slaan van ♦A en ♦H iets kansrijker dan de combinatie: ♦A óf ♦H slaan met daarna de snit op ♦V. Dat betekent dat de leider met de kansrijkste speelwijze (♦AH slaan) een ruitenslag verliest als ♦V niet valt in de eerste twee ruitenslagen.

Er zijn echter lepe leiders die weten dat veel tegenspelers ***altijd*** honneur op honneur leggen, om partners 10 hoog te maken. Deze leperds spelen geen kleine ruiten naar ♦A, maar laten dummy beginnen met ♦B. Hopend dat zuid met ♦Vxx of ♦Vxxx, braaf ♦V bijspeelt, en ook ♦A leggen als zuid met een kleine ruiten bekent.

Uit het bieden weet zuid dat partner noord hoogstens één ruitenkaart heeft. Met honneur op honneur (♦V op ♦B) kan zuid dus helemaal niets winnen en – erger – alleen maar een slag verliezen! Daarom is het zaak om – zonder weifeling – een kleine ruiten bij te spelen (speelwijze b).

Met ♦Vx in handen kan zuid de lepe rol omdraaien! Vooral als je nog geen ervaren speler bent, kan er dan iets heel moois gebeuren als je *zonder zichtbare twijfel* een kleine ruiten bijspeelt. Dan zou de leider weleens kunnen uitsluiten dat jij ♦V hebt en - na zijn ♦A - tegen de gouden regels in, over je partner kunnen snijden op ♦V… Dan win je zelfs met ♦Vx een ruitenslag en ben jij de leperd van de dag ☺.

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor:

‘Niet op de automatische piloot vuistregels toepassen’.